

OpenStreetMap CZ

SOTM/2

středa 2. září 2026 · Albertov 6, Praha · posluchárna věž

01 importy 02 sync 03 osmap.cz 04 co dál

17:00–19:00 · online meet.fit.vutbr.cz/sotm

importy

86k / 134k

 objektů z našich zdrojů už je v mapě

drobné památky 68k / 82k

ref:drobne_pamatky=*

Kříž Socha Kaple Boží muka Obrázek Pomník padlým

Pamětní deska Plastika Zvonička Pomník Křížový kámen

Smírčí kříž Památný kámen Hodiny Reliéf Památník

Hraniční kámen Kašna

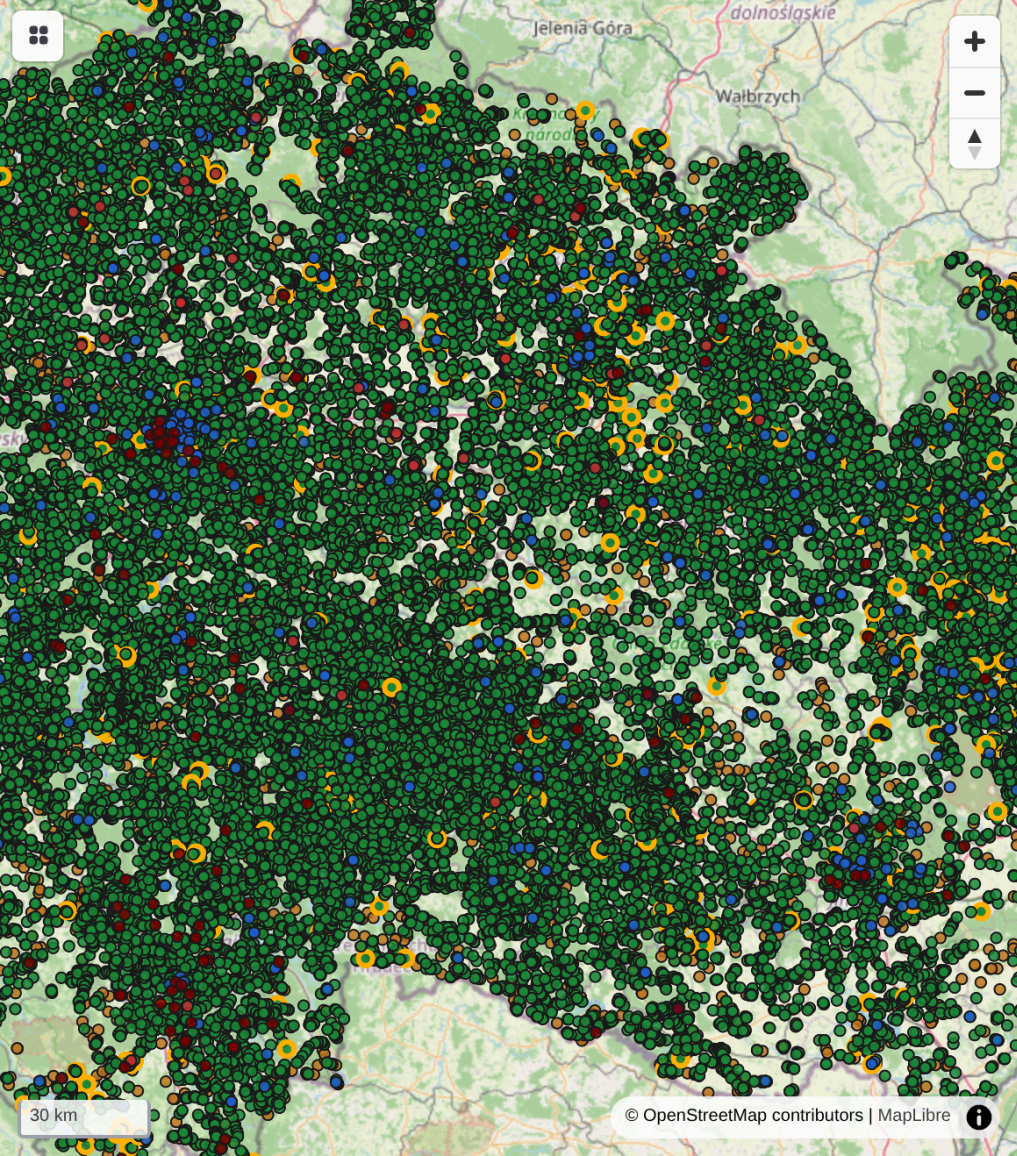
POI ZABAGED 18k / 52k

ref:zabaged=*

Čerpací stanice Zastupitelské úřady Dobíjecí stanice

Hasičské zbrojnice Meteostanice Nemocnice

Policejní služebny Pošty Úřady veřejné správy



1218	0 m
1219	0 m
1220	7 m
1221	0 m
1222	0 m
1223	20 m
1224	0 m
1225	19 m
1226	
1227	0 m
1228	8 m
1229	1 m
1230	0 m
1231	0 m
1232	3 m
1233	0 m
1234	0 m
1235	0 m
1236	0 m
1237	1 m
1238	
1239	
1241	5 m

Klikněte na bod v mapě.

870 nespárovaných · 83 osiřelých

S

Přeskočit

R

Nahlásit

1-9

vybrat kandidáta

B

Podkladové snímky

Zobrazit průvodce

Sync porovná zdroj s mapou

sync

✚

Drobné památky

Mapa

Hlášení

Správa

vše 81604

spárováno 62904

nespárováno 870

osiřelé 83

konflikt 166

ručně spárováno 4699

ručně nespárováno 12882

přeskočené 0

auto-postup

+

-

▲

100 m

© OpenStreetMap contributors | MapLibre

1613

1776

1934

2203

2237

2238

2239

3163

3208

3209

3908

4143

4360

4611

5095

5096

5097

5114

5145

5301

5504

5505

6050

nespárováno

drobne_pamatky/all

iD

JOSM

Sdílet

EXTERNÍ

ref:drobne_pamatky

1613

historic

wayside_shrine

wayside_shrine

column

description

Boží muka jižně od Hvozdu

BLÍZKÉ OSM KANDIDÁTY

1

7 m · 0.89 node 2544185669

name

U sekýrek

historic

wayside_cross

Místo toho nový uzel

Přeskočit

Pro hlášení se přihlaste

Nespárovaný prvek nabídne kandidáty

Výzvy na MapRoulette

2,6k / 8,2k

úkolů z našich výzev vyřešila komunita

cvičiště psů

387

hřiště

764

hřbitovy

466

vysílače

697 / 2 104

čistírny odpadních vod

154 / 2 562

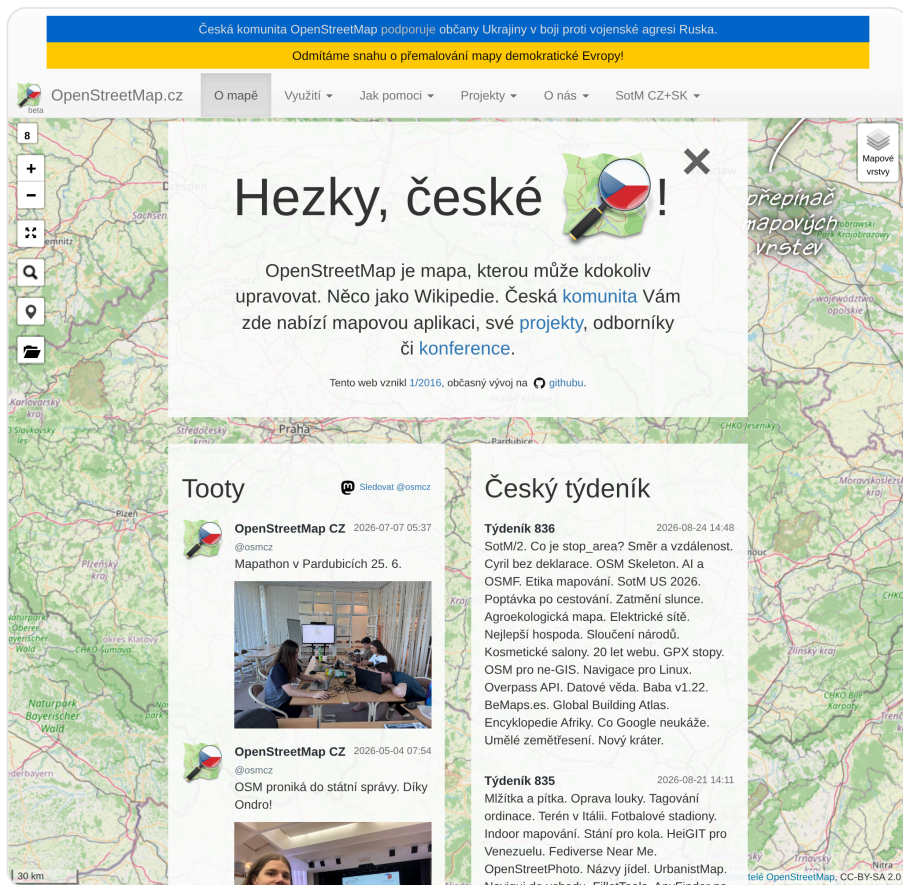
střelnice

68 / 380

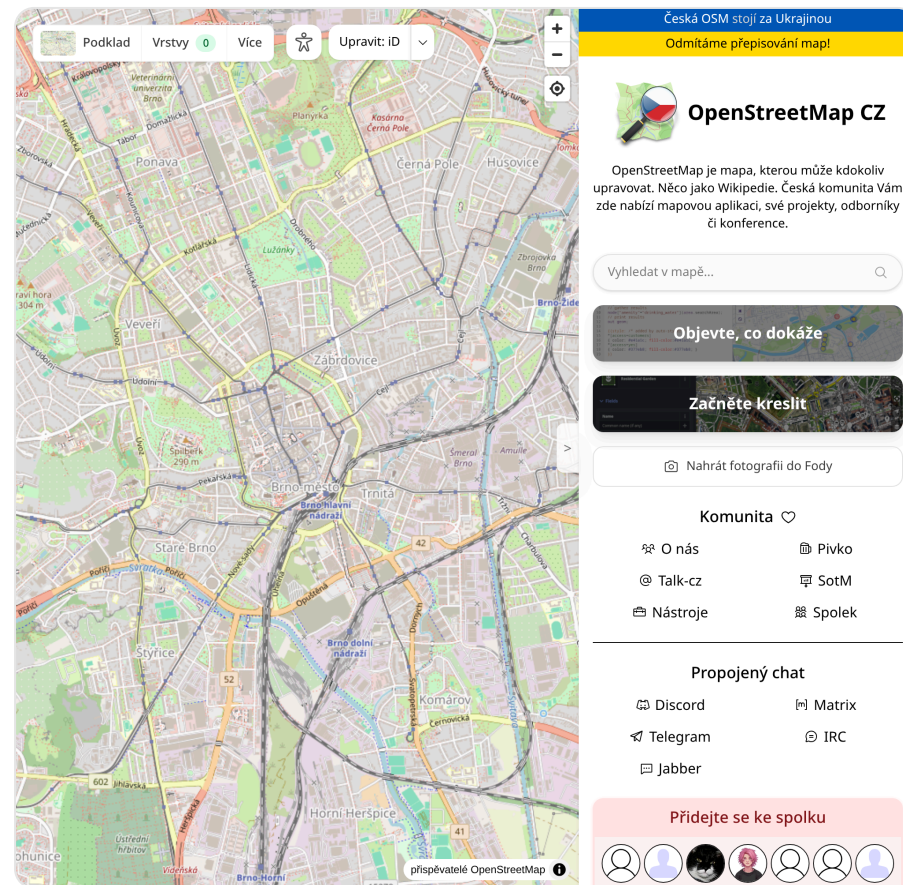
garážové oblasti

83 / 1 583

Všechno důležité v jednom panelu

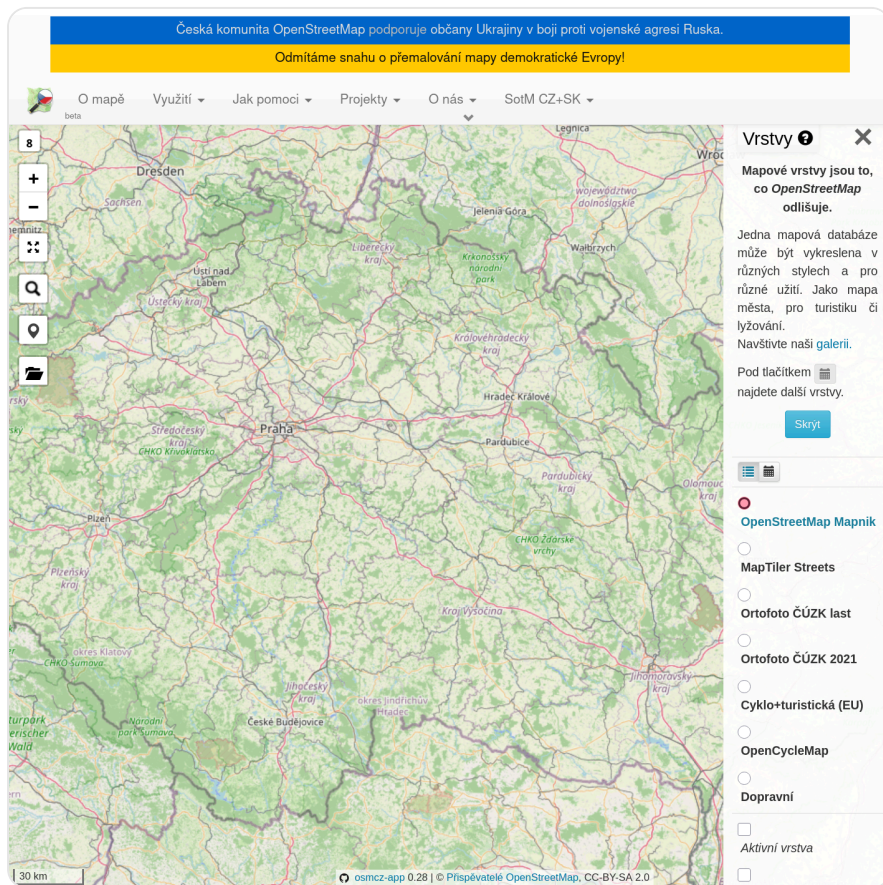


dnes

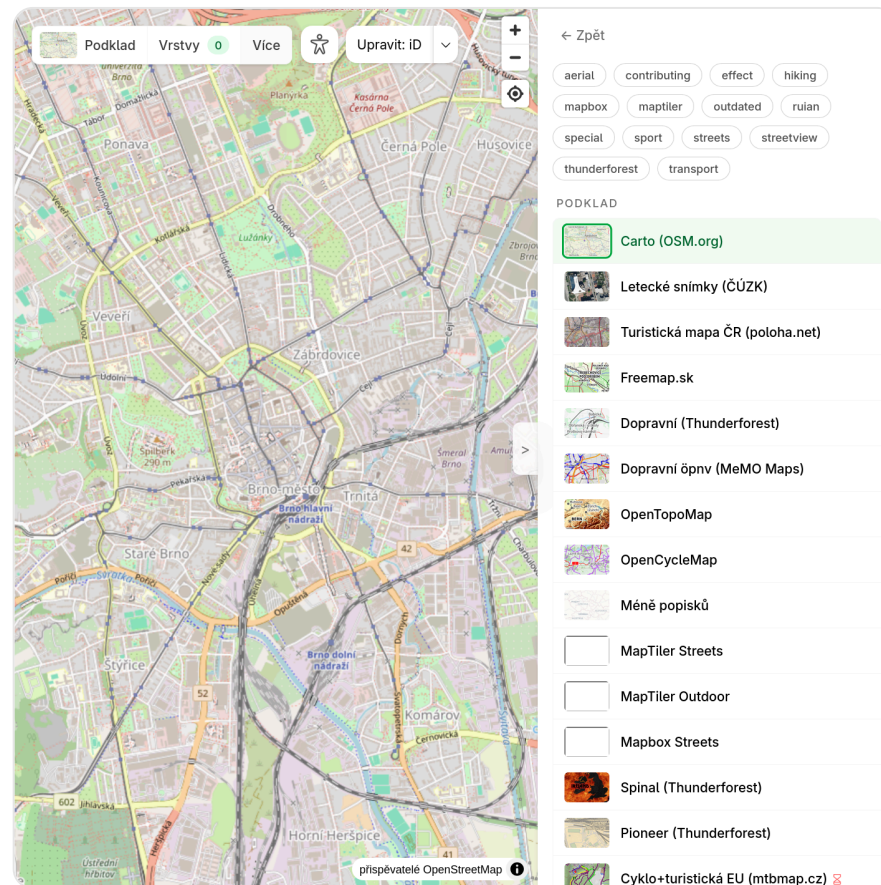


nově

Vrstvu poznáte podle náhledu



dnes



nově

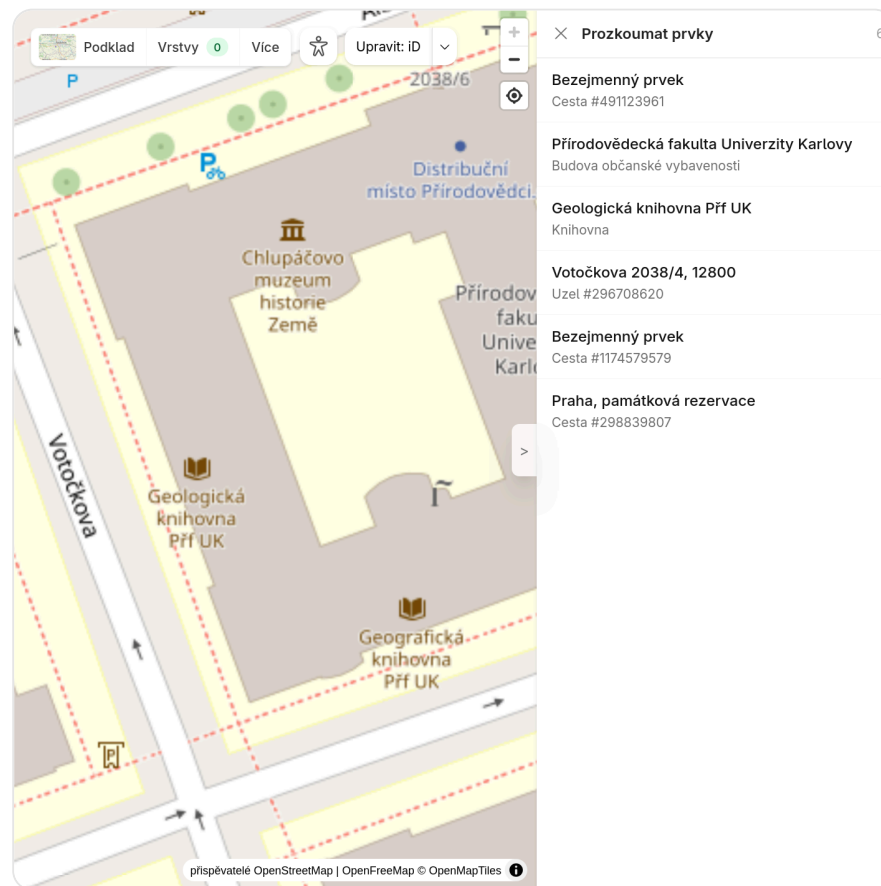
Interaktivní vrstva a prozkoumání prvků

levý klik na ikonu

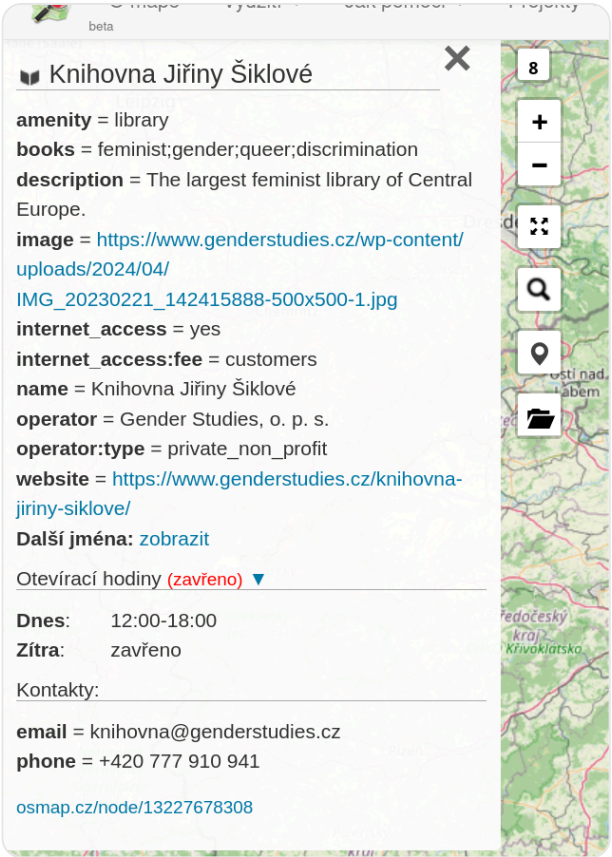
Otevře kartu místa.

pravý klik kamkoli

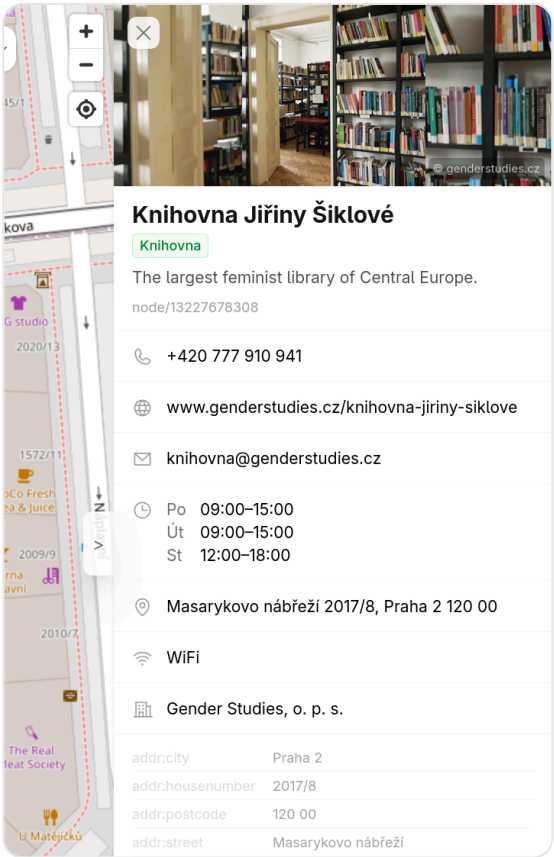
Průzkum prvků jako na osm.org.



Karta místa místo výpisu značek

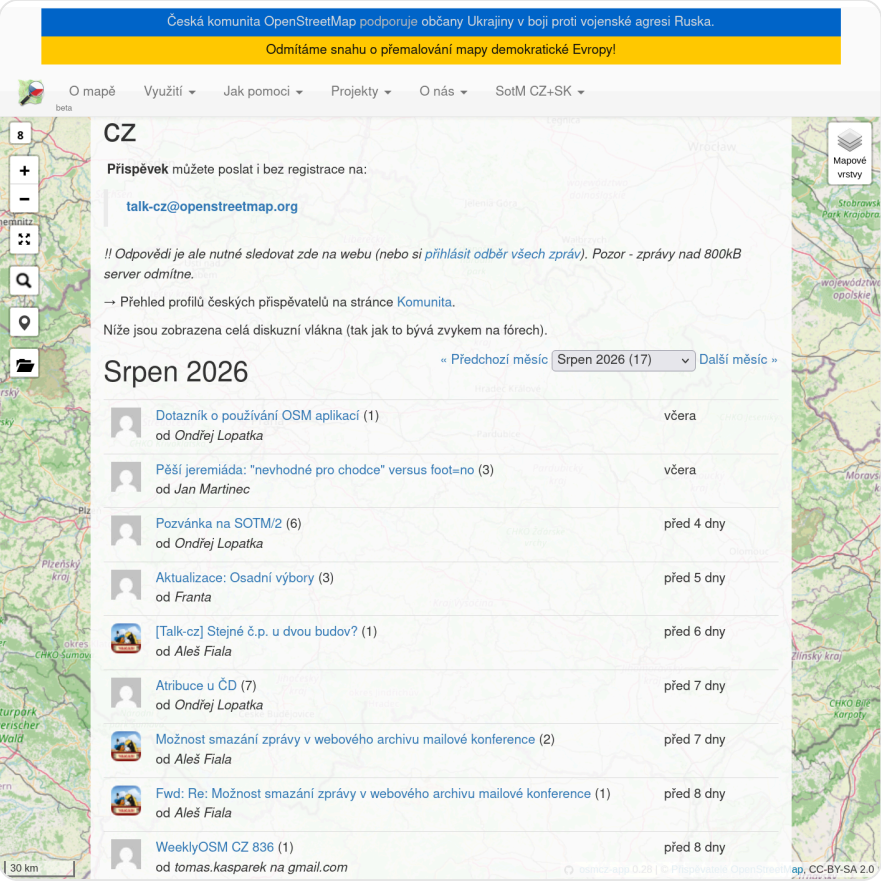


dnes

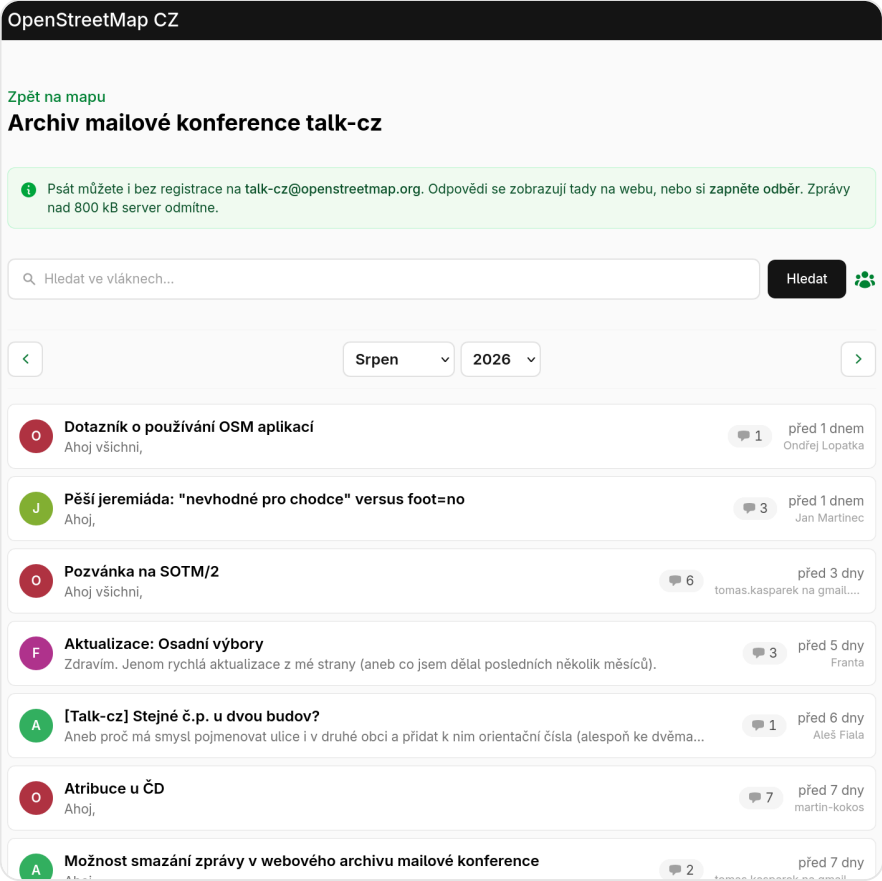


nově

Konference jde konečně prohlédat

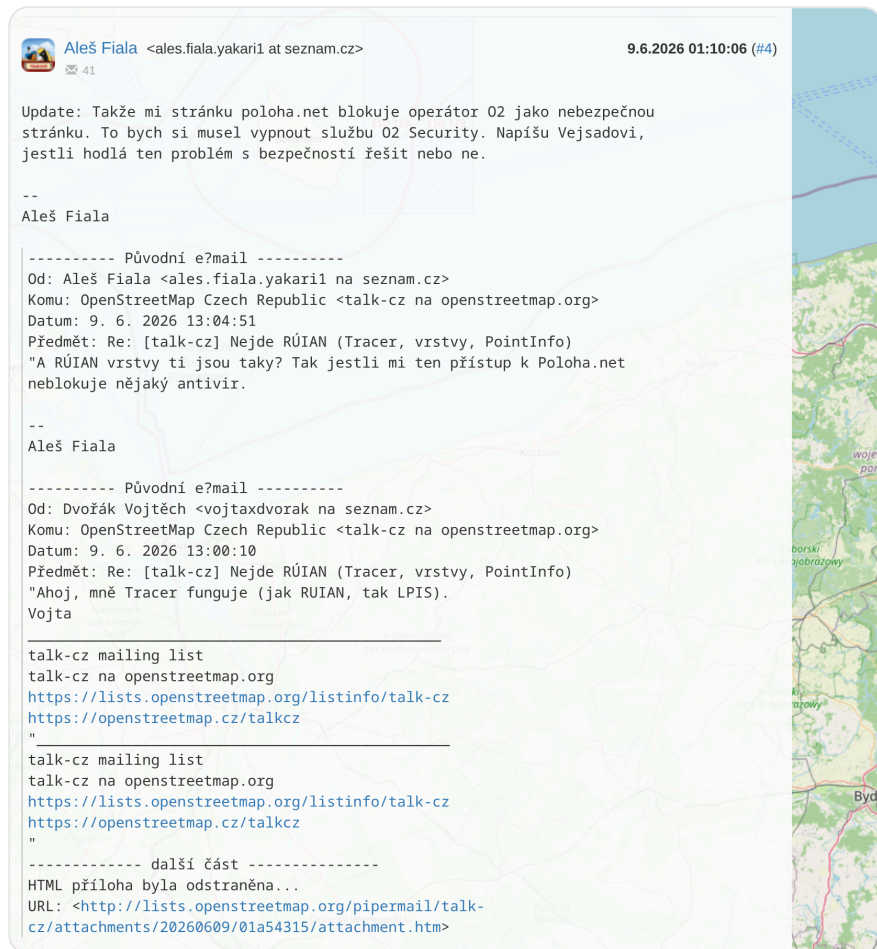


dnes

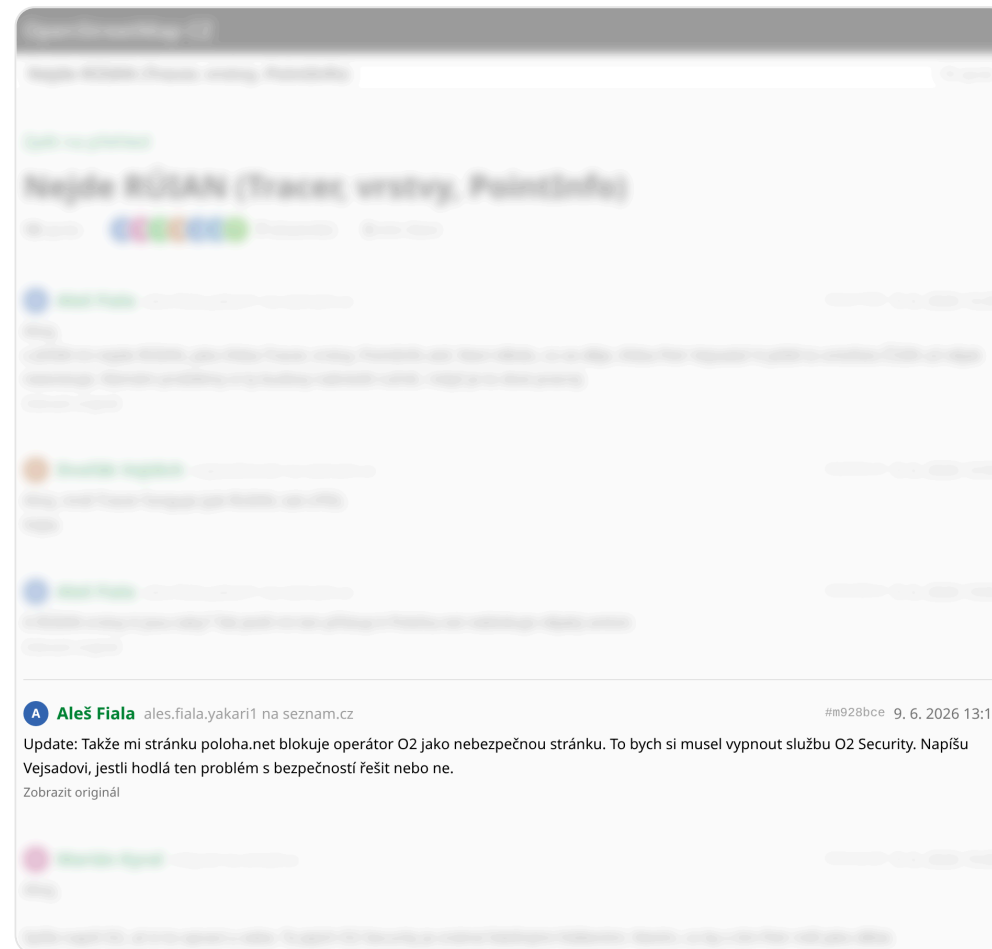


nově

Ze čtyřiceti řádků zbyly tři



dnes



nově

Každý pohled má svou adresu

vlákno konference

`osmap.cz/talkcz/vlakno/nejde-ruian-tracer-vrstvy-pointinfo`

účastník konference

`osmap.cz/talkcz/uzivatel/mkyral-na-email.cz`

výřez mapy

`osmap.cz/#map=19/50.06855/14.42425`

vybrané místo

`osmap.cz/#poi=node:13227678308`

dotaz na prvky

`osmap.cz/#query=50.06855,14.42425`

Blogs

Shop

Donations

Wiki discussion

Recent changes

Tools

What links here

Related changes

Special pages

Printable version

Permanent link

Page information

Cite this page

Tento **Průvodce začátečníka** vás naučí, jak přidávat vaše data do **OpenStreetMap** (**zkráceně OSM**). Průvodce je k dispozici v mnoha jazycích, ze kterých si můžete vybírat na začátku této stránky.

Budete potřebovat počítač připojený k Internetu a samozřejmě nějaký volný čas na sbírání informací o okolním světě a pak jejich zanášení do mapy. Přijímač GPS a jeho propojovací kabel je čistě volitelná záležitost, ale umožní vám získávat další data pro mapování. Jelikož jsou nyní k dispozici i skvělé letecké snímky, je přijímač GPS méně důležitý, než býval v začátcích tohoto projektu.

- Vytvořte si zdarma účet**, abyste mohli začít přispívat.
- Sbírejte data** pomocí přijímače GPS nebo jinými způsoby.
- Uložte GPS data na server** (tuto část přeskočte, pokud nepoužíváte GPS).
- Upravte mapu**, abyste vložili své změny do OpenStreetMap.
- Upravte data**, přidejte značky a změny uložte.
- Podívejte se na vámi provedené změny mapy**.
- A konečně se podívejte na stránku o **dalších zdrojích informací**, včetně hezkých výukových materiálů.

Data, která přidáte do OpenStreetMap, zlepší mapu, která je k dispozici bezplatně pro každého, ať už to bude drobná změna, nebo opravy tisíců silnic, které byly dříve přidány. Děkujeme vám, že jste se rozhodli udělat OpenStreetMap zase o trochu lepší!

Na pravé straně každé stránky tohoto průvodce je malé okno. Stránka, kterou právě čtete je zobrazena tučně a můžete se přesunout na libovolnou jinou stránku kliknutím na její název. Vespod na této stránce máte také tlačítka "Další" a "Předchozí", která vás provedou celým průvodcem stránku po stránce.

Průvodce začátečníka

Přidejte se ke komunitě

1. Sběr dat

- Přijímač GPS
- Obkreslování leteckých snímků

2. Uložení tras z GPS na server OSM

- Jak uložit trasu do GPX
- Uložení dat na server OSM

3. Vytváření a úprava dat OSM

- Obecná doporučení pro mapování silnic
- Potlatch
- JOSM
- Stáhnutí dat do JOSM
- První jednoduchá silnice

4. Popis dat

- Přidání značek
- Uložení vašich dat do OSM

5. Zobrazení vašich změn a používání mapy

6. Další zdroje informací

Další

Category: Cs:Průvodce začátečníka

Shop

Donations

Wiki discussion

Recent changes

Tools

What links here

Related changes

Printable version

Permanent link

Page information

Cite this page

Průvodce začátečníka

Používání OpenStreetMap

Co je OpenStreetMap?

Prohlášení mapy

Jak přispívat

Přispějte mapovými daty

Editory

Kde hledat pomoc?

Slovníček

Tento Průvodce začátečníka vás provede základními informacemi o [OpenStreetMap \(zkráceně OSM\)](#). Průvodce je k dispozici v mnoha jazycích, ze kterých si můžete vybírat na začátku této stránky.

Úvod do OSM

OpenStreetMap (OSM) je otevřená, svobodná a komunitně tvořená mapa světa. Vzniká díky dobrovolníkům, kteří sbírají, aktualizují a sdílejí geografická data. Na rozdíl od komerčních map je OSM dostupná zdarma a její data lze volně používat i upravovat. Díky otevřeně licenci mohou data využívat vývojáři, obce, neziskové organizace i firmy v různých aplikacích a projektech. OpenStreetMap tak představuje silný nástroj pro sdílení geografických informací a spolupráci napříč celým světem. Stačí se zapojit a pomoci mapu dále zpřesňovat.

Organizace využívající data OpenStreetMap:














a mnoho dalších

Data, která přidáte do OpenStreetMap, zlepší mapu, která je k dispozici bezplatně pro každého, ať už to bude drobná změna, nebo opravy tisíců silnic, které byly dříve přidány. Děkujeme vám, že jste se rozhodli udělat OpenStreetMap zase o trochu lepší!

Výběr mapovacích technik

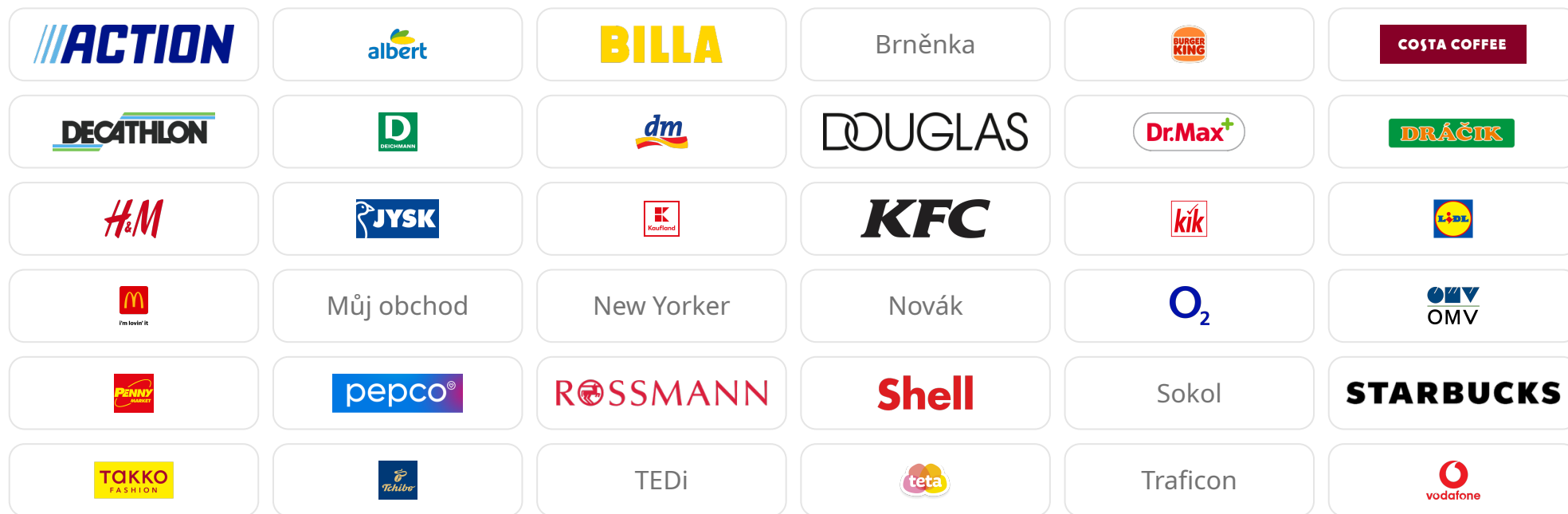
Existují dvě kategorie mapovacích technik. Každá z nich je odlišná dle použitých/získaných informací.

1) Mapování od stolu (armchair mapping):

Cs:Průvodce začátečníka. Text beze změny od ledna 2018.

Co chystáme

Doplnění a aktualizace mnoha známých značek



36 řetězců z AllThePlaces. Už teď ve vývojové verzi.

Zkuste to a pište, co chybí

nová osmap.cz

zdroje a chybová hlášení

výzvy k dořešení

napište nám

osmap.vfosnar.cz

codeberg.org/osmcz

maproulette.org/browse/projects/59926

me@vfosnar.cz

Ptejte se.