

Šifrovací hra - stanoviště 1, heslo **bramborák**



OpenAlt
konference

Vemte si jeden výtisk na tým a 3D objekt tu zanechte.

Kvízové otázky:

- 1.1: Potřebuji speciální povolení k vypuštění pikobalónu? *ANO - NE*
- 1.2: Jaký je český překlad anglického slova, které pojmenovává i primární uživatelské rozhraní distribuce Linux Mint? *A) kardamon B) máta C) skořice*
- 1.3: Kolik různých typů věží vysokých 5 kostek se dá postavit z červených, zelených a modrých kostek tak, aby se dvě barvy neopakovaly za sebou? *A) 42 B) 45 C) 48*

Věděli jste, že na fakultě je márnice? Nebojte, není na studenty, je to pozůstatek z doby, kdy tu byl klášter kartuziánského řádu.

V OpenStreetMap mapujeme kdeco. Ve městě třeba lavičky, lampy nebo jednotlivé stromy. V přírodě to mohou být pěkná místa rozhledu nebo výraznější kameny. Co se zkusit orientovat podle mapy, která obsahuje jen některé objekty a úplně chybí budovy a silnice? Na této mapě naleznete mimo jiné stromy (tmavě zelené tečky), lavičky, závory, zastávky, křížky, umělecká díla, ploty, zdi a některé plochy. Alespoň, že mapa je orientovaná na sever a s měřítkem. Další stanoviště je na místě červeného křížku.

